

# EXPERIO | Roche

*Erforsche und entdecke.*

## EXPERIO@home 74 Wasserpower

Niveau: Kiga bis 6. Klasse

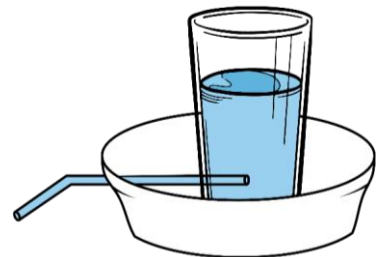
Hast du Lust, dir ein Boot zu bauen, das sogar fährt – mit Wasserantrieb? Dann los!

### Materialliste

- Dünne Plastik- oder Aluschale
- Plastik- oder Pappbecher
- Knickstrohhalm
- Knete, Leim oder Klebband
- Schere

### Durchführung

1. Mache mit der Schere ein Loch von der Grösse (Durchmesser) des Strohhalms in den Becher. Achte darauf, dass das Loch im Becher möglichst weit unten ist.
2. Stelle den Becher in die Schale. Mache mit der Schere auch in die Schale ein Loch von der Grösse des Strohhalms. Achte darauf, dass das Loch leicht unterhalb des Lochs im Becher liegt.
3. Schiebe nun den Strohhalm durch die Schale in den Becher. So, dass der Knick aussen ist.
4. Dichte die Löcher mit Knete, Leim oder Klebband ab.
5. Der Becher kann am Schalenboden festgeklebt werden.
6. Setze das Boot ins Wasser.
7. Befülle nun den Becher mit Wasser. Indem du den Strohhalm in verschiedene Richtungen knickst, kannst du das Schiff steuern.



## Erklärung

Das Wasser wird aufgrund der Schwerkraft nach unten gedrückt und entweicht durch das von uns gemachte Loch. Beim Austritt aus dem Strohhalm drückt es das Boot in die entgegengesetzte Richtung, wodurch es anfängt, vorwärts zu fahren.

Weisst du, wieso ein Boot überhaupt schwimmt? Falls du gerne ein Experiment dazu machen möchtest, schaue im Blog bei Experiment 46!



Quelle:

*Basteln, Spielen, Experimentieren*. 2. Auflage 2018. Usborne Publishing Ltd, London.